

Положение о проведении олимпиады «3D Моделирование»

1 Общие положения

1.1 Настоящее Положение о проведении олимпиады «3D Моделирование» (далее - Олимпиада) определяет порядок организации и проведения Олимпиады, состав участников, порядок награждения победителей.

1.2 Организаторами конкурса являются: Костанайский инженерно-экономический университет имени М. Дулатова (КИнЭУ), Управление образования акимата Костанайской области.

1.3 Сроки проведения олимпиады 1 апреля 2017г.

1.4 Олимпиада состоится в очной форме участия. Для участия необходимо присутствие участника 1 апреля 2017г. в Костанайском инженерно-экономическом университете имени М. Дулатова.

1.5 Заявки на участие принимаются до 1 марта 2017 года по адресу: г. Костанай, ул. Баймагамбетова, 162, КГКП «Региональный учебно-методический центр дополнительного образования детей», методический отдел; т/факс 39-00-33; E-mail: oskc2007@mail.ru, по формам указанным в «ПРАВИЛАХ проведения областного фестиваля робототехники и автоматики «Наука и техника» среди учащихся организаций общего, среднего, дополнительного, технического и профессионального, высшего образования

2. Основные цели и задачи Олимпиады

2.1. Цели Олимпиады:

- создание условий для выявления и поддержки талантливых школьников проявляющих интерес и способности к объемному художественному и техническому творчеству.

- создание условий для развития творческого потенциала учащихся.

2.2. Олимпиада направлена на решение следующих задач:

- Повышение качества инженерного образования, а также активности среди учащихся образовательных организаций среднего и старшего звена;

- Углубление понимания физических основ функционирования проектируемых изделий посредством 3D-моделирования и объемного рисования;

- Внедрение новых современных образовательных технологий в учебный процесс;

3. Участники Олимпиады

3.1. Участниками Олимпиады являются школьники и студенты, владеющие навыками компьютерного 3D моделирования и проявляющие интерес к техническому творчеству.

3.2. Все члены Олимпиады участвуют в личном зачете.

4. Порядок проведения и организации Олимпиады

4.1. Олимпиада состоится 1.04.17г. с 8.30 до 14.00.

4.2. Олимпиада включает в себя следующие этапы: регистрация участников, разъяснение правил проведения (8.30 – 9.30); выполнение заданий очной формы (9.30 – 12.30) – три астрономических часа; подведение итогов олимпиады (12.30 – 14.00).

4.3. Олимпиада проводится в классах КИиЭУ, оснащенных программными пакетами КОМПАС-3D, PTC Creo, Autodesk Inventor, Autodesk AutoCAD, 3ds Max. При выполнении работ участникам не разрешается загружать в компьютер какую-либо информацию или передавать её другим участникам. Запрещается пользоваться мобильными телефонами другими средствами мобильной связи, все вышеуказанные технические средства на время выполнения задания необходимо сдать дежурным в аудитории. Участники, не выполнившие указанные требования, дисквалифицируются.

4.4. Работы, сохраненные некорректно, не подлежащие открытию при проверке к рассмотрению в конкурсе не принимаются. Участники дисквалифицируются.

4.5. Победители и призеры этапов Олимпиады определяются из числа участников соответствующей номинации Олимпиады.

5. Номинации олимпиады

5.1. Номинация **1 Моделирование сборочных узлов**: на основании выданных организаторами Олимпиады чертежей деталей выполнить их твердотельное моделирование и сборку в 3D. Создать сборочный чертеж и спецификацию, оформить в соответствии с требованиями ЕСКД (КОМПАС-3D, PTC Creo, Autodesk Inventor, Autodesk AutoCAD).

5.2. Номинация **Твердотельное моделирование (творческое задание)**: выполнение задания требует знания твердотельного моделирования объектов в 3D (КОМПАС-3D, PTC Creo, Autodesk Inventor, Autodesk AutoCAD).

5.3. Номинация **Моделирование виртуальной реальности (3D Max)**: разработка трехмерного, анимированного (трехмерного) объекта или анимационной заставки на заданную тему.

5.4 Номинация **Выставка 3D работ** принимаются работы, выполненные участниками заблаговременно, в программах (КОМПАС-3D, PTC Creo, Autodesk Inventor, Autodesk AutoCAD, 3D Max) на темы: Транспорт, Механизмы, Строительные сооружения и архитектура. Оцениваются сложность работы, проработанность модели, дополнительные параметры (анимация, освещение и т.д.).

6. Проверка Олимпиадных работ. Подведение итогов

6.1 Жюри оставляет за собой право разделить участников на возрастные категории.

6.2 Максимальное количество баллов в номинациях должно быть одинаковым – по 100 баллов

6.3 Работы выполненные в разных графических системах – оцениваются одинаково.

6.4 Итоги подводятся по каждой номинации отдельно в личном зачете. Участники, занявшие 1 место в личном зачете, объявляются победителями в каждой номинации соответственно.

6.5 проверка работ осуществляется членами жюри. Состав Жюри согласуется с оргкомитетом и утверждается Жюри.

6.7 Партнеры Олимпиады могут объявлять в рамках Олимпиады дополнительные номинации и награждать победителей.